

Nr sprawy: WJM. 271.15.2018.

Mikołajki, dnia <sup>28</sup>..... 09.2018r.

### Wykonawcy

W prowadzonym postępowaniu przetargowym na dostawę niezbędnych pomocy dydaktycznych, narzędzi TIK do szkół: Gmina Giżycko - SP Bystry i SP Wilkasy, Powiat Mrągowski – SP ZOS „BAZA” Mrągowo i I LO oraz Powiat - Giżycki II LO wpłynęło do Zamawiającego następujące zapytania:

#### Pytanie 1:

Załącznik nr 3 do SIWZ, OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA – Części 1 – 5 – KOMPUTER PRZENOŚNY UCZNIĄ oraz KOMPUTER PRZENOŚNY DLA NAUCZYCIELA – Zamawiający wymaga dostarczenia i zainstalowania oprogramowania oraz udzielania licencji bezterminowych. Zwracam uwagę, że same licencje mogą być bezterminowe, natomiast do poprawnego działania oprogramowania, w szczególności antywirusowego, wymagane są subskrypcje. W związku z tym, prosimy o podanie okresu, na jaki mają być dostarczone subskrypcje:

Oprogramowania antywirusowego

Oprogramowania dodatkowego ( L.p. 21 typu A0 i B),

Oprogramowanie do zarządzania mobilną pracownią komputerową ( L.p. 24)

#### Pytanie 2

Załącznik nr 3 do SIWZ, OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA – Części 1 – 5 – KOMPUTER PRZENOŚNY UCZNIĄ oraz KOMPUTER PRZENOŚNY DLA NAUCZYCIELA – Zamawiający wymaga dostarczenia komputerów z systemem zabezpieczającym przed kradzieżą – prosimy o sprecyzowanie, jaki system zabezpieczający Zamawiający ma na myśli.

#### Pytanie nr 3

W SIWZ, Opisie przedmiotu Zamówienia (OPZ) oraz formularzu oferty Zamawiający wskazuje 5 szkół, natomiast we wzorze umowy w § 2 Przedmiot zamówienia, ust. 2 Zamawiający pisze:

2) montaż przyłączy do sieci, montaż i konfiguracji sprzętu ICT i oprogramowania w 7 (siedmiu) szkołach;  
Prosimy o wskazanie dodatkowych 2 szkół oraz zakresu prac do wykonania.

#### Pytanie nr 4

We wzorze umowy, § 7 Warunki płatności, ust. 1 Zamawiający pisze, że wynagrodzenie będzie płatne z rachunku bankowego partnera projektu. Prosimy o informację, czy oraz którzy partnerzy projektu są czynnymi płatnikami VAT. Jest to niezbędne do wyliczenia ceny ofertowej w związku z okolicznością powstania u Zamawiającego obowiązku podatkowego zgodnie z przepisami o podatku od towarów i usług ( Dz. U. z 2011r. Nr. 177 nr 177 poz. 1054 z późn. zm.) – odwrócone obciążenie VAT.

#### Pytanie nr 5

Załącznik nr 3 do SIWZ, OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA – Części 1 – 5 – KOMPUTER PRZENOŚNY UCZNIĄ oraz KOMPUTER PRZENOŚNY DLA NAUCZYCIELA – Oprogramowanie do zarządzania mobilną pracownią komputerową (l.p. 24) – aktualne wersje oprogramowania nie zawierają modułu monitorowania komunikatorów – zostały usunięte przez producenta, wobec tego prosimy o wykreślenie powyższego wymagania.

Na podstawie art. 38 ust. 1 pkt 3 ustawy z 29 stycznia 2005r Prawo zamówień publicznych ( Dz. U. z 2015r poz. 1579 ze zm.), zwana dalej PZP, Zamawiający udziela następujących odpowiedzi:

**Ad. 1**

Na okres 24 miesięcy.

**Ad. 2**

Zabezpieczenie programowe – polegające na możliwości zablokowania lub wymazania zawartości skradzionego urządzenia – zazwyczaj realizowane przez programy antywirusowe.

**Ad. 3**

Zamawiający na podstawie art. 38 ust. 4 PZP Zamawiający dokonuje zmiany pkt. 2 ust. 2 § 2 Załącznika nr 6 otrzymuje brzmienie:

„2) montaż przyłączy do sieci, montaż i konfiguracji sprzętu ICT i oprogramowania w 5 (pięciu) szkołach;”

**Ad. 4**

Wszyscy partnerzy projektu są czynnymi podatnikami VAT.

**Ad. 5**

Zamawiający dopuści dostawę oprogramowania nie zawierającego modułu monitorowania komunikatorów.

Zamawiający na podstawie art. 38 ust. 4 PZP Zamawiający dokonuje zmiany pkt. 24 Załącznik nr 3 do SIWZ, OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA – Części 1 – 5 – KOMPUTER PRZENOŚNY UCZNIĄ oraz KOMPUTER PRZENOŚNY DLA NAUCZYCIELA, który otrzymuje brzmienie:

22	Oprogramowanie do zarządzania mobilną pracownią komputerową	<p>Oprogramowanie musi być w polskiej wersji językowej i musi posiadać wsparcie producenta komputera.</p> <p>ZARZADZANIE KLASĄ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* Włączanie i wyłączanie wszystkich komputerów w klasie z komputera Nauczyciela.</li> <li>* Przeprowadzenie zdalnego "wylogowania" wszystkich komputerów.</li> <li>* Wysyłanie sygnału zdalnego "logowania" do wszystkich komputerów Uczniów na początku lekcji.</li> <li>* Wygaszanie ekranów Uczniów dla przyciągnięcia uwagi.</li> <li>* Blokowanie myszy i klawiatur Uczniów podczas udzielania instrukcji.</li> <li>* Automatyczne podłączenie do komputerów Uczniów po restarcie komputera.</li> <li>* Wykorzystanie widoków, aby komputer Nauczyciela przypominał rzeczywisty układ klasy.</li> <li>* Wykorzystanie indywidualnych profili Nauczyciela, aby dostarczyć mu niezbędnych funkcji.</li> </ul>
----	---	--



	<ul style="list-style-type: none"><li>* Przyznawanie Uczniom wizualnych nagród, jako motywacji do wysiłku i dobrego zachowania</li><li>* Opcja "zadanie pomocy" poprzez jedno kliknięcie, gdy Nauczyciel potrzebuje pomocy technicznej</li></ul> <p>ZARZADZANIE DRUKOWANIEM</p> <ul style="list-style-type: none"><li>* Uniemożliwienie Uczniom drukowania w klasie.</li><li>* Ograniczenie ilości drukowanych stron.</li><li>* Autoryzacja studenta przez nauczyciela przed rozpoczęciem drukowania.</li><li>* Uniemożliwienie dodawania, usuwania lub modyfikowania drukarek.</li><li>* Kontrola dostępu i użytkownika każdej drukarki.</li><li>* Wskaźnik drukowania w czasie rzeczywistym, informujący, który Uczeń korzysta z drukarki.</li></ul> <p>ZARZADZANIE URZADZENIAMI</p> <ul style="list-style-type: none"><li>* zapobieganie kopiowaniu danych z nośników i na nośniki USB.</li><li>* Zapobieganie kopiowaniu danych z urządzeń i na urządzenia CDR / DVD.</li><li>* Zapobieganie tworzeniu nowych połączeń sieciowych.</li></ul> <p>REJESTR UCZNIÓW</p> <ul style="list-style-type: none"><li>* Pobieranie standardowych oraz indywidualnych informacji od każdego Ucznia na początku lekcji.</li><li>* Przekazywanie plików do wielu komputerów w jednym działaniu.</li><li>* Podgląd podsumowania pracy Ucznia poprzez przesunięcie myszą po ikonie danego Ucznia.</li><li>* Korzystanie z indywidualnych ikon dla poszczególnych osób lub grup Uczniów.</li></ul> <p>PASEK INFORMACJI DLA UCZNIÓW</p> <p>Wymagany jest w aplikacji pasek informacji dla Uczniów, znajdujący się na górze ekranu każdego Ucznia. Ustawiany musi być, by zawsze był widoczny, ukryty lub by ukrywał się automatycznie.</p> <p>Pasek ten musi zawierać informacje zwrotne dla Ucznia odnośnie aktualnej lekcji, pozostałego czasu, używanych witryn internetowych i dostępnych aplikacji, statusu komunikatora, monitorowania klawiatury oraz celów lekcji; pasek musi zapewniać również szybki dostęp do opcji prośby o pomoc. Pasek informacji musi być w pełni konfigurowany przez Nauczyciela.</p> <p>PRZYDZIELANIE I ZBIERANIE PLIKÓW</p> <ul style="list-style-type: none"><li>* Transfer i pobieranie plików z wybranego komputera w jednym działaniu.</li><li>* Przekaz plików do wielu komputerów w jednym działaniu.</li><li>* Przydzielanie i automatyczne odbieranie plików z danymi każdego Ucznia.</li></ul> <p>TRYB POKAZU (MOŻLIWOŚĆ PROWADZENIA INSTRUKTAZU)</p> <ul style="list-style-type: none"><li>* Pokaz ekranu Nauczyciela wybranym Uczniom.</li><li>* Pokaz określonego pulpitu wybranym Uczniom.</li><li>* Pokaz określonej aplikacji wybranym Uczniom.</li><li>* Pokaz pliku powtórzenia (zarejestrowany poprzedni ekran) wybranym Uczniom.</li><li>* Przekaz pliku wideo do wybranych Uczniów.</li><li>* Pokaz prezentacji zoptymalizowanych pod kątem sieci bezprzewodowych.</li></ul>
--	---

	<p>* Pozostawienie zarejestrowanego pokazu na komputerze Ucznia do późniejszego odtworzenia.</p> <p><b>PODSWIETLENIE NA EKRANIE I NARZEDZIA DO RYSOWANIA (ADNOTACJA)</b> Program musi posiadać w standardzie szeroką gamę ekranowych narzędzi do adnotacji, wspomagających prezentacje. Mają to być: linie, strzałki, kształty, podświetlenia tekstu i wiele więcej.</p> <p><b>WIRTUALNA TABLICA INTERAKTYWNA</b> Tablica o wymiarach pełnej strony, zintegrowana bezpośrednio ze stanowiskiem Nauczyciela, wspomagana licznymi narzędziami do rysowania dla efektywniejszej współpracy w klasie.</p> <p><b>WSPÓLNA PRZEGLADARKA INTERNETU</b> Pozwala Nauczycielowi otwierać wybrane witryny i synchronizować je z przeglądarką na komputerze każdego Ucznia. Uczniowie śledzą nawigację Nauczyciela w witrynie.</p> <p><b>LIDERZY GRUP</b> Wyznaczony uczeń może otrzymać część uprawnień Nauczyciela i pełnić funkcje Lidera Grupy, do czasu cofnięcia uprawnień. Obecnie ta funkcja pokazuje wizualny podział Liderów i członków ich grup.</p> <p><b>CZAT GRUPOWY LUB 1:1</b> Można otworzyć sesję dyskusyjną, włączając w nią wszystkich lub wybranych Uczniów, z możliwością dzielenia się uwagami z całą klasą. Obecnie są dostępne emotikony.</p> <p><b>AUDIO</b> W trakcie prezentacji można transmitować przekaz audio lub głos Nauczyciela. Pomoc audio jest dostępna we wszystkich ekranach pokazu, w opcjach zdalnego sterowania oraz w sesjach czatu.</p> <p><b>PREZENTACJA EKRANU UCZNIA</b> Nauczyciel może wybrać komputer ucznia i pokazać ekran całej klasie. Doskonała możliwość podkreślenia osiągnięć Ucznia oraz wymiany informacji.</p> <p><b>PASEK NARZEDZI NAUCZYCIELA</b> Gdy aplikacja Nauczyciela jest zminimalizowana, dostępny jest wygodny pasek narzędzi dla szybkiego dostępu do głównych funkcji aplikacji. Pasek narzędzi jest zoptymalizowany do użytku z interaktywnymi tablicami.</p> <p><b>MONITOROWANIE AUDIO W CZASIE RZECZYWISTYM</b> Możliwości: jednoczesny podgląd wszystkich ekranów uczniów w klasie i bezpośrednia kontrola aktywności audio; wybór miniaturki ucznia i nasłuchiwanie dźwięku na jego komputerze; nasłuchiwanie mikrofonu ucznia i poprawianie wymowy; czat lub indywidualna praca z wybranym uczniem bez zakłócania toku lekcji.</p> <p><b>PODGLĄD EKRANÓW UCZNIÓW W CZASIE RZECZYWISTYM (TRYB MONITOROWANIA)</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>* Monitorowanie całej klasy w jednym podglądzie.</li><li>* Skanowanie szeregu komputerów Uczniów we wcześniej zdefiniowanych zestawach.</li><li>* Przegląd informacji dodatkowych, obejmujących aktywne aplikacje i witryny.</li><li>* Skalowanie dla uzyskania zoptymalizowanych miniatur Uczniów w wysokiej rozdzielczości.</li></ul>
--	---



	<p><b>MONITOROWANIE KLAWIATUR W CZASIE RZECZYWISTYM</b> Jest to funkcja do zastosowania w połączeniu z kontrolą aplikacji, zapewniająca Nauczycielowi wgląd w prace Uczniów oraz zrozumienie przez nich tematu. Podczas lekcji, gdy Uczniowie pracują przy użyciu dozwolonej aplikacji, Nauczyciel może monitorować całą klasę oraz szybko i łatwo kontrolować treści zapisywane przez Uczniów i poziom aktywności każdego z nich. Funkcja dostarcza również słów kluczowych na potrzeby śledzenia zrozumienia tematu przez Uczniów i przeglądania pełnej historii używania przez nich klawiatury oraz aplikacji.</p> <p><b>POMIAR I KONTROLA APLIKACJI</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>* Monitorowanie całego użytkownika aplikacji przez Uczniów.</li><li>* Podgląd aplikacji uruchomionych w tle na wszystkich komputerach.</li><li>* Otwieranie i zamykanie aplikacji na wybranych komputerach w jednym działaniu.</li><li>* Zapis pełnej historii użycia aplikacji w klasie.</li><li>* Blokowanie działania zabronionych aplikacji.</li><li>* Zezwolenie na działanie tylko zatwierdzonych aplikacji.</li></ul> <p><b>POMIAR I KONTROLA INTERNETU</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>* Monitorowanie korzystania z Internetu przez wszystkich Uczniów.</li><li>* Podgląd otwartych witryn w tle na wszystkich komputerach.</li><li>* Otwieranie i zamykanie witryn na wybranych komputerach w jednym działaniu.</li><li>* Zapis pełnej historii użycia Internetu w klasie.</li><li>* Blokowanie dostępu do dowolnej witryny lub do witryn zabronionych.</li><li>* Zezwolenie na dostęp tylko do witryn zatwierdzonych.</li></ul> <p><b>BEZPIECZNE PRZEGLĄDANIE INTERNETU</b> Funkcja bezpiecznego przeglądania anuluje ustawienia wyszukiwania większości wiodących wyszukiwarek internetowych i zapobiega uzyskiwaniu nieodpowiednich treści w procesie wyszukiwania.</p> <p><b>EFEKTYWNE ZDALNE STEROWANIE</b> Funkcja ta pozwala oglądać, współdzielić i kontrolować ekran, klawiaturę oraz mysz dowolnego Ucznia w klasie na zasadzie 1:1, bez względu na głębokość koloru, rozdzielczość oraz system operacyjny każdej ze stron.</p> <p><b>DZIENNIK UCZNIA</b> Aplikacja musi zawierać efektywną, unikatową funkcję Dziennika Ucznia. Polega ona na tym, że podczas typowej lekcji można uchwycić wszystkie wymagane elementy związane z lekcją i automatycznie zamieścić w pliku PDF do analizy przez Uczniów po lekcji.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>* Cele i szczegóły dotyczące lekcji.</li><li>* Notatki Nauczyciela.</li><li>* Notatki poszczególnych Uczniów.</li><li>* Zrzuty ekranu z prezentacji (oraz pomocne wyjaśnienia).</li><li>* Wyniki ankiety klasowej lub grupowej.</li><li>* Ekran wirtualnej tablicy.</li><li>* Wyniki testów poszczególnych Uczniów.</li><li>* Odnośniki do witryn wykorzystywanych podczas lekcji.</li></ul>
--	---

	<p>* Kopie zapisów czatów klasowych.</p> <p>Unikatowy dziennik Ucznia zawierać musi pełen zapis treści oraz informacji omawianych na lekcji, a także jasne streszczenie dla Uczniów, którzy nie byli obecni na zajęciach oraz ustrukturuwane podsumowanie działań dla Nauczyciela.</p> <p><b>ANKIETOWANIE UCZNIÓW</b></p> <p>Funkcja ta pozwala sprawdzić, czy Uczniowie zrozumieli treści omawiane podczas lekcji, poprzez szybką ankietę.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>* Tworzenie ankiety przy pomocy wpisanych wcześniej lub własnych odpowiedzi.</li><li>* Bieżący wgląd we wszystkie odpowiedzi i podsumowanie dla klasy.</li><li>* Dynamiczne tworzenie grup w oparciu o odpowiedzi Uczniów.</li><li>* Prezentowanie wyników ankiety wszystkim Uczniom.</li></ul> <p><b>TESTOWANIE UCZNIÓW I QUIZY</b></p> <p>Funkcja ta musi pozwalać bardzo łatwo przygotowywać testy i egzaminy, korzystając z pytań tekstowych, obrazowych, audio i wideo.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>* Tworzenie biblioteki zasobów i pytań, które można współdzielić.</li><li>* Tworzenie dowolnej liczby testów przy użyciu pytań z własnej biblioteki.</li><li>* 8 różnych stylów pytań do wykorzystania.</li><li>* Tworzenie pytań zawierających od 2 do 4 opcji odpowiedzi.</li><li>* Ustalanie poziomów oceniania egzaminów (np. ponad 90% = ocena 5).</li><li>* Śledzenie postępu pracy Ucznia i poprawności odpowiedzi w czasie rzeczywistym.</li><li>* Automatyczna ocena testu, aby wyniki były dostępne niezwłocznie po jego zakończeniu.</li><li>* Indywidualne wyświetlenie wyników każdemu Uczniowi.</li><li>* Przekazywanie wyników klasie (łącznie z podświetlaniem poprawnej odpowiedzi).</li><li>* Instalacja oprogramowania do przygotowywania testów jako oddzielny, samodzielny program.</li></ul> <p><b>BEZPIECZENSTWO:</b></p> <p>Aplikacja musi posiadać szereg zabezpieczeń, gwarantujących poprawne i autoryzowane korzystanie z oprogramowania. Należą do nich:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>* Unikatowy "klucz bezpieczeństwa", dzięki któremu dana kopia nie jest kompatybilna z innymi.</li><li>* Ograniczenie łączności tylko do systemów ze zgodną licencją oprogramowania.</li><li>* Profile Instruktorów, z których każdy pozwala na indywidualne poziomy funkcjonalności, stosownie do potrzeb.</li><li>* Użycie profili AD do ograniczenia liczby użytkowników, którzy mogą korzystać z oprogramowania nauczycielskiego lub technicznego.</li><li>* Użycie profili AD do wymuszenia konfiguracji dla Instruktorów i Klientów.</li><li>* Kontrola dostępu użycia przenośnych nośników w klasie.</li><li>* Automatyczne ponowne wprowadzanie ograniczeń po dokonaniu restartu komputera Ucznia.</li></ul>
--	--



		<p>Aplikacja musi posiadać przykładowe szablony Active Directory (AD) dla uproszczenia ich zastosowania.</p> <p>Konsola techniczna musi umożliwiać również weryfikacje zabezpieczeń aplikacji na komputerze każdego Ucznia.</p> <p><b>KONSOLA TECHNICZNA</b></p> <p>Konsola to narzędzie gwarantujące takie zarządzanie komputerami w szkole, by zawsze były one dostępne na potrzeby nauczania. Konsola techniczna, przeznaczona jest specjalnie dla techników laboratoryjnych i kierowników sieci.</p> <p>Konsola techniczna musi umożliwiać:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>* Jednoczesne monitorowanie wszystkich komputerów w szkolnej sieci.</li><li>* Monitorowanie użycia Internetu i aplikacji na komputerze każdego Ucznia.</li><li>* Transfer plików i folderów do wszystkich lub wybranych komputerów.</li><li>* Grupowanie wszystkich komputerów według klasy / lokalizacji fizycznej.</li><li>* Generowanie pełnego wykazu sprzętu dla wybranego komputera.</li><li>* Generowanie pełnego wykazu oprogramowania dla każdego komputera, łącznie z latami systemu.</li><li>* Podgląd i kontrola usług, procesów i aplikacji działających na każdym komputerze.</li><li>* Bezpośrednia pomoc techniczna dla każdego Nauczyciela.</li><li>* Zdalne włączanie, wyłączenie, restart i logowanie do komputerów w klasie.</li><li>* Wyświetlanie wszystkich Uczniów i Nauczycieli według aktywnych klas.</li><li>* Zdalne weryfikowanie zabezpieczeń indywidualnego klienta aplikacji.</li><li>* Prowadzenie czatu z jednym lub wieloma Uczniami bądź Nauczycielami.</li><li>* Rozsyłanie wiadomości do grup lub wszystkich użytkowników sieci w przeciągu kilku sekund.</li><li>* Przeprowadzanie efektywnej zdalnej kontroli 1:1 na dowolnym wybranym komputerze.</li><li>* Wyświetlenie stanu pamięci USB na wszystkich komputerach Uczniów.</li></ul> <p><b>OBSŁUGA SIECI BEZPRZEWODOWYCH:</b></p> <p>Aplikacja musi być w pełni zoptymalizowana do użytku z sieciami bezprzewodowymi, laptopami oraz komputerami przenośnymi typu tablet PC. Zarządzanie komputerami w bezprzewodowym środowisku ma na celu maksymalizację efektywności pracy przy zachowaniu parametrów sieci i urządzeń ją obsługujących.</p> <p>Aplikacja musi posiadać specjalny tryb bezprzewodowy, pozwalający na dostosowanie przepływu danych podczas dokonywania pokazu dla klasy, do prędkości sieci bezprzewodowej i punktów dostępu.</p> <p>Przy pomocy aplikacji, w środowisku bezprzewodowym musi być możliwość:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>* Łączenia się z komputerami poprzez połączenie bezprzewodowe.</li><li>* Optymalizowania działania niezależnie od prędkości punktów dostępu.</li><li>* Tworzenia wcześniej zdefiniowanych list klas, aby można było łączyć się z komputerami mobilnymi.</li><li>* Pracy z laptopami i komputerami typu tablet PC.</li></ul> <p>Aplikacja musi posiadać również funkcję lokalizacji Uczniów, pozwalającą na zlokalizowanie bezprzewodowych laptopów Uczniów w dowolnej sieci LAN lub WAN. Przy pomocy tego nowego, standardowego elementu</p>
--	--	---



	aplikacji, bezprzewodowe laptopy Uczniów można zlokalizować i podłączyć z dowolnej listy klasy, bez względu na ich aktualny adres IP lub podsieć.
--	---

W wyniku udzielonych odpowiedzi niezbędne jest przesunięcie terminu składania ofert, uwzględniając powyższe na podstawie art. 38 ust. 4 PZP Zamawiający dokonuje zmiany ust. 18 SIWZ, który otrzymuje brzmienie:

#### 18. Miejsce oraz termin składania i otwarcia ofert

- 1) Oferty na wykonanie zamówienia należy składać w sekretariacie Zamawiającego – Stowarzyszenie Wielkie Jeziora Mazurskie 2020 ul. Kolejowa 6 11-730 Mikołajki, do dnia 10 października 2018r. do godziny 11:00.
- 2) Otwarcie ofert odbędzie się w siedzibie Zamawiającego – Stowarzyszenie Wielkie Jeziora Mazurskie 2020 ul. Kolejowa 6 11-730 Mikołajki, w dniu 10 października 2018r. o godzinie 11:20;
- 3) Niezwłocznie po otwarciu ofert zamawiający zamieszcza na stronie internetowej informacje dotyczące:
  - a) kwoty, jaką zamierza przeznaczyć na sfinansowanie zamówienia;
  - b) firm oraz adresów wykonawców, którzy złożyli oferty w terminie;
  - c) ceny, terminu wykonania zamówienia, okresu gwarancji i warunków płatności zawartych w ofertach.

W związku ze zmianą terminu składania ofert zgodnie z art. 38 ust. 6 PZP w związku z art. 12 a ust. 1 PZP zmianie uległa również treść ogłoszenia o zamówieniu. Zmiana ogłoszenia została przekazana do publikacji w Dzienniku Urzędowym Publikacji Unii Europejskiej w dniu 28.09.2018r.

Dokonana zmiana stanowi integralną część specyfikacji istotnych warunków zamówienia.

  
Skarbnik Zarządu  
Otolia Sienkiewicz

  
Przewodniczący Zarządu  
Piotr Jakubowski

**STOWARZYSZENIE**  
Wielkie Jeziora Mazurskie 2020  
11-730 Mikołajki, ul. Kolejowa 6  
NIP 845 198-57-00 REGON 381222935